



# **Chemiekessel von Weißig nach Leipzig-Engelsdorf**

Autor: ronald\_cn  
Datum: 2025-05-18  
Version: 1.0



## Inhaltsverzeichnis

Beschreibung.....	2
Assets.....	3
Strecke.....	3
Payware.....	3
Freeware.....	4
eigene Objekte.....	5
LUA-Skript.....	5
weise Worte.....	6
Lok tauschen.....	6
Szenario kopieren.....	6
Disclaimer.....	6

## Beschreibung

Hallo und willkommen in Riesa. Im ersten Teil der beiden Szenarien wirst du einen Kesselwagenzug aus Weißig abholen und diesen hier in Riesa bereitstellen. Der Weitertransport des Zuges erfolgt im zweiten Teil.

Hinweise:

- nutze die mitgelieferten Fahrpläne
- überlege sehr genau, ab wann ein Geschwindigkeitswechsel zu einer höheren Geschwindigkeit für dich wirksam wird
- die im Fahrplan angegebenen Geschwindigkeiten werden im zweiten Teil überwacht
- Achte auf die richtigen Einstellungen der jeweiligen Lokomotiven

Die Auswertung der Geschwindigkeiten und Halte wird dir am Ende des Szenarios angezeigt. Das HUD kannst du gern ausschalten, da die dort dargestellten Informationen oft nicht korrekt sind. Orientiere dich bei den Geschwindigkeiten ausschließlich an den Werten im Fahrplan bzw. an den signalisierten Geschwindigkeiten. Bei unterschiedlichen Angaben ist immer die geringere Geschwindigkeit zu fahren.

Die Szenarien kann nur dann erfolgreich abgeschlossen werden, wenn du fehlerfrei am Ziel angekommen bist.



## Aufgaben:

- Teil 1
  - Rangierfahrt von Riesa Rbf nach Riesa Bpf
  - Zugfahrt (Lz) von Riesa nach Weißig
  - Rangierarbeiten in Weißig und auf dem Wacker Betriebsgelände
  - Zugfahrt von Weißig nach Riesa
  - Bereitstellung des Wagenzuges in Riesa Rbf
  - Abstellung der Triebfahrzeuge
- Teil 2
  - Rangieren in Riesa
  - Zugfahrt von Riesa Rbf nach Leipzig-Engelsdorf

## Assets

### Strecke

- Bahnstrecke Leipzig-Dresden
- [Ams] Minipatch Bahnstrecke Dresden-Leipzig  
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8553-ams-minipatch-bahnstrecke-dresden-leipzig/>

### Payware

- 3DZug
  - Verkehrspack Güterwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p276\\_verkehrspack-gueterwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html)
  - Zagkks-Druckgaskesselwagen [https://www.3dzug.de/product\\_info.php?info=p38\\_zagkks-druckgaskesselwagen.html](https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p38_zagkks-druckgaskesselwagen.html)
- ChrisTrains
  - NS Sgns [https://www.chistrains.com/en/ts\\_product\\_nssgns.html](https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html)
  - Z Wagons <https://www.railtraction.eu/z-wagon.html>
- DTG
  - BR155Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/277739/Train\\_Simulator\\_West\\_Rhine\\_Kln\\_Koblenz\\_Route\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/)
  - BR204Pack01  
[https://store.steampowered.com/app/1098161/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_204\\_Loco\\_AddOn/?curator\\_clanid=958135](https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135)
  - DB BR 261 'Voith Gravita' Loco Add-On  
[https://store.steampowered.com/app/325952/?snr=1\\_5\\_9\\_205](https://store.steampowered.com/app/325952/?snr=1_5_9_205)
  - DB BR 440 Coradia Continental Loco Add-On  
[https://store.steampowered.com/app/376956/Train\\_Simulator\\_DB\\_BR\\_440\\_Coradia\\_Continental\\_Loco\\_AddOn/](https://store.steampowered.com/app/376956/Train_Simulator_DB_BR_440_Coradia_Continental_Loco_AddOn/)



- GoldStar
  - Plasser & Theurer 09 Series Ballast Tamper Pack  
<https://alanthomsonsim.com/product/gold-star-trains-dr73106-ballast-tamper/>
- Kuju
  - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten)  
[https://store.steampowered.com/app/208300/Train\\_Simulator\\_European\\_Loco\\_Asset\\_Pack/](https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/)
- L59
  - L59 Uagps <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/268-l59-zancs.html>
  - L59 Zacns <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/238-l59-zancs.html>
- RailTraction
  - DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
  - Sggnss 80 Intermodal container Pack-1  
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1.html>
  - Sggnss 80 Intermodal container Pack-2  
<https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1-86.html>
- RSSLO
  - Bombardier Talent - BR 643 <https://www.rsslo.com/product/bombardier-talent-br-643/>
  - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
  - EuroDual - EccoRail [https://www.rsslo.com/product/eurodual\\_eccorail/](https://www.rsslo.com/product/eurodual_eccorail/)
  - Vectron - BR 193 AC - AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
- TrainTeam Berlin
  - Res 676 Flachwagen  
<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>
  - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
  - Sggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
  - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
  - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
  - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
- WaggonWerkstatt
  - WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html3>

## Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack  
<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>





- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>
- [EZY&Friends] Alstom Coradia Continental - BR1440 ([DTG] BR440 DLC/NR) <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9597-ezy-friends-alstom-coradia-continental-br1440-dtg-br440-dlc-nr/>
- Br155\_orientrot\_bleech\_Skin <https://www.railsimulator.net/wsif/entry/352-br155-orientrot-bleech-skin-pack/>
- Repaint für BR204 DB Infra Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/106-br204-db-infra-pack/>
- Repaint für BR204 PRESS Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/105-br-204-press-pack/>
- ERMEWA UAGPS Repaint <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8492-ermewa-uagps-repaint/>
- Wagons Céréalières SNCF à bogies 1.1 <https://www.railsim-fr.com/forum/index.php?/files/file/500-wagons-c%C3%A9r%C3%A9aliers-sncf-%C3%A0-bogies/>
- [RDF\_RS] Zacns Kesselwagenrepaintpack Vol. 2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8417-rdf-rs-zacns-kesselwagenrepaintpack-vol-2/>
- [AC3LM] 187 309 Locon <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3172-ac3lm-187-309-locon/>
- [Denny140] Bombardier Talent VT643 Mitteldeutsche Regiobahn <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2448-denny140-bombardier-talent-vt643-mitteldeutsche-regiobahn/>
- [DFH] 187 011 Captrain Deutschland <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2746-dfh-187-011-captrain-deutschland/>
- [EL] BR187 IC2 Version 4.0 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3926-el-br187-ic2-version-v4-00/>
- [zero909] 187 322-3 Wiener Lokalbahnen Cargo 1.0 <https://simtogether.com/files/file/1324-zero909-187-322-3-wiener-lokalbahnen-cargo/>
- BR 193 (Vectron) "KI" Repaint Pack 1.0.0 <https://railomanie.eu/filebase/entry/109-br-193-vectron-ki-repaint-pack/>
- EBS 159 227 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7739-ebs-159-227/>
- Script-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4605-scripttrigger/>
- [SBS] PZB Magnete 1.3 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3456-sbs-pzb-magnete-1-3/>
- [Schuster] Freeware Skript-Module und Signal-Trigger <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-8/>
- [SignalTeam] Deutsche KS-Signale V9.8 oder neuer <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2921-signalteam-deutsche-ks-signale-v9-8/>
- [TSC] Ausstattungsobjekte <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3483-tsc-ausstattungsobjekte/>
- [TSC] Gleisobjekte <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3489-tsc-gleisobjekte/>



- [TSC] LF1-3 Signaltafelset <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3486-tsc-lf1-3-signaltafelset/>
- Robel 54.22 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/847-robelt-54-22-v-1-1/>
- TSC Gleisabspernung <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3484-tsc-gleisabspernung/>
- V60 Ost <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3480-tsc-v60-ost-beta-version-0-95-0-96/>
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 [https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show\\_file&id\\_cat=39&id=87&cat\\_name=Bonuspacks](https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks)
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und Wechselbehälter 1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-wechselbeh%C3%A4lter-1-2/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- vR Shimmns Repaint Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>
- [ronald\_cn] [FortyCS] Doppeltaschenwagen T3000e (Sdggmrss) Repaint und Upgrade <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9671-ronald-cn-fortycs-doppeltaschenwagen-t3000e-sdggmrss-repaint-und-upgrade/>

## eigene Objekte

Das Szenario enthält einige von mir erstellte Objekte. Bitte lasst bei dem manuellen Kopieren der Dateien das Überschreiben ggf. vorhandener Dateien zu.

## LUA-Skript

Da ich am Ende des Szenarios eine Datei erstelle und im Szenario-Ordner speichere, soll jeder nachvollziehen können, dass ich zumindest keine groben Unfug anstelle. Im Szenario-Ordner ist daher auch die von mir erstellte Datei „ScenarioScript.lua“ enthalten.

## weise Worte

### Lok tauschen

Zum Thema Fahrzeugtausch: Im ersten Teil kann die Lok getauscht werden. Es kann dadurch aber zu unbeabsichtigten Abweichungen durch die Neuberechnung des Fahrplans durch den TS kommen. Im zweiten Teil bitte nicht. Das LUA-Sript ist speziell auf den Spielerzug abgestimmt. Hier maximal ein anderes Repaint verwenden.



## Szenario kopieren

Ohne eine Anpassung im Skript (ScenarioScript.lua) wird die Auswertung am Ende des Szenarios nicht funktionieren. Nach dem Kopieren muss das Skript neu erstellt und der richtige Szenarioordner in der Variablen **REPORTFILE** gesetzt werden.

## Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.